

AWALÉ

RÈGLES DU JEU :

Les règles du jeu d'awalé sont différentes d'un pays ou d'une région à l'autre. Tu peux obtenir plus d'informations sur Internet en tapant le mot « awalé » avec l'outil de recherche de n'importe quel navigateur.

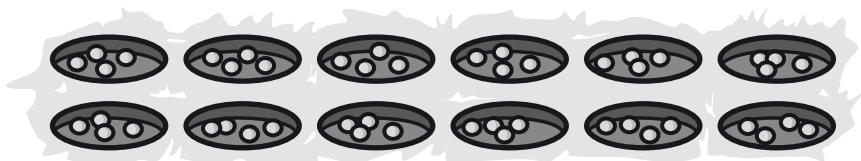
NOMBRE DE JOUEURS : 2

BUT DU JEU :

Récolter plus de graines que son adversaire.

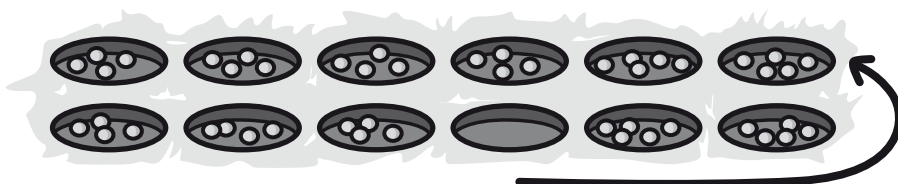
PRÉPARATION :

- Déposer 4 graines dans chacun des 12 trous.



- Chaque joueur doit prendre place devant son champ, c'est-à-dire une rangée de 6 trous.

- À tour de rôle, chaque joueur prend les graines d'un des trous de son champ et il les sème, une à la fois, dans les trous suivants (y compris dans ceux de son adversaire). Le mouvement doit se faire dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Le joueur doit semer au moins une graine dans le champ de son adversaire.



- Lorsque la dernière graine a été semée dans le trou du champ adverse, et que celui-ci en contient maintenant 2 ou 3, le joueur les récolte. Il les dépose en dehors de la plateforme de jeu. Si le trou précédent est toujours dans le champ adverse et qu'il contient, lui aussi 2 ou 3 graines, le joueur gagne aussi ces graines et ainsi de suite.

- Si le nombre de graines à répartir est de 12 ou plus, on ne doit pas laisser de graine dans le trou d'origine. Il faut simplement passer par-dessus et continuer la distribution.

- Dans le cas où il n'y aurait aucune graine dans le champ adverse, le joueur devra faire en sorte d'en semer au moins une. Si ce n'est pas possible, la partie est terminée.

- Le gagnant est celui qui a récolté le plus de graines.

